

Constituição pode ficar pronta apenas em outubro

BRASÍLIA — Depois de constatar a falta de quórum na sessão de ontem — apenas 234 parlamentares presentes — o presidente da Constituinte, deputado Ulysses Guimarães, apelou aos constituintes para que estejam em Brasília na segunda-feira, a fim de que no máximo até setembro a nova Constituição esteja pronta. Vários parlamentares temem que a Constituinte só termine seus trabalhos em outubro.

Segundo levantamento feito pelo senador Mário Maia (PDT-AC), no primeiro turno de votação foram apreciados 2 mil 236 destaques, num total de 739 votações, e realizadas 111 sessões, em 103 dias de trabalho. A duração média das sessões foi de quatro horas, dezesseis minutos e dois segundos. A média de destaques votados por dia foi de pouco mais de sete e cada votação durou, em média, vinte e um minutos e dezenove segundos. O recorde de votações num só dia foi de 27 destaques (duas sessões que duraram no total dez horas e cinquenta minutos). O dia de trabalho mais prolongado, dividi-

do em duas sessões, durou 11 horas e 33 minutos, sendo feitas 22 votações.

Baseados no estudo do senador Mário Maia, vários constituintes acreditam que a nova Carta só será promulgada em outubro. Os líderes partidários afirmam que, apesar do esforço para se buscar acordos e fazer votações em bloco (reunião de vários destaques consensuais em uma só votação), haverá, no segundo turno, cerca de 300 votações. Até agora, dos 1 mil 744 destaques apresentados, foram apreciados apenas 53, dos quais 16 foram votados (levando-se em consideração a reunião de emendas e a co-autoria), 32 foram retirados e cinco prejudicados pela ausência do autor.

Se o ritmo de votação do segundo turno for igual ao do primeiro e forem feitas apenas 300 votações, como prevêem os líderes partidários, às terças, quartas e quintas-feiras, serão necessários 37 dias de trabalho (mais ou menos 12 semanas). Neste caso, a nova Constituição só seria promulgada no final de outubro e não em setembro, como deseja Ulysses Guimarães.