

Equipe de transição governa DF até a posse

CARLOS SILVA



Vallim fará uma festa para empossar o primeiro governador eleito no Distrito Federal

O governador Wanderley Vallim pretende formar uma equipe de transição, incluindo técnicos de seu governo do futuro governo. "Vamos abrir o GDF", explicou Vallim. Os trabalhos a serem desenvolvidos pela equipe de transição poderão começar já na segunda quinzena de novembro.

Na condição de último vice-governador e governador "biônico" do Distrito Federal, Wanderley Vallim pretende promover uma "bela festa" ao primeiro eleito pelo povo, na transmissão de cargo. A equipe de transição, será criada no momento em que acabar o processo eleitoral. Sobre uma provável disputa no segundo turno, ele não crê que isso venha a ocorrer.

FEDERAIS

As discussões sobre o governo e os principais problemas relacionados ao DF e à máquina administrativa não se restringirão apenas ao novo governador e ao vice eleitos, além dos deputados distritais. Poderão participar, também, o senador e os oito de-

putados federais que formarão a bancada de Brasília.

Para o governador, questões referentes aos setores de educação, saúde, abastecimento de água, implantação de redes de esgotos e déficit habitacional precisam ser amplamente discutidas. Um ponto que certamente entrará em pauta será a reforma administrativa no GDF, cujo projeto tende a ser elaborado pelo novo chefe do Executivo local e auxiliares, para receber apreciação dos 24 deputados distritais. Eles herdarão do Senado o poder de legislar para o DF.

Vallim está preocupado com a continuidade de seus projetos na nova gestão. Pretende, por esse motivo, inaugurar o maior número possível de obras. Ele acredita que a Câmara Distrital poderá rever dezenas de leis já sancionadas por ex-governadores, além de se preocupar apenas com a Lei Orgânica, que servirá como Constituição do Distrito Federal. A reforma administrativa que chegou a ser anunciada pelo governador não foi avante porque, segundo ele, acarretaria cerca de sete mil demissões.