

Governo tem 18 projetos

A Secretaria de Desenvolvimento Urbano e Habitação (Seduh) tem 18 projetos habitacionais em andamento, que poderão atender a 30 mil habitantes. Mas a procura é muito maior. De acordo com a Seduh, a demanda por atendimento é de 103 mil pessoas.

Antes de qualquer área ser liberada para moradia, é necessário que o projeto habitacional passe por três etapas, que envolvem questões legais, urbanísticas e ambientais. "Por isso é demorado. Precisamos fazer um estudo global", esclarece a secretária interina, Glória Rincon. Ela garante, porém, que todos os projetos em andamento estão nas instâncias finais.

Entre os projetos, estão a criação da nova Vila Militar, do Setor Catetinho, da primeira e terceira etapa do Riacho Fundo II e da expansão do Paranoá, além da regularização fundiária da Estrutural e do Itapoã. A secretária interina cita, ainda a legalização da ocupação da QE 48 — uma das áreas que poderá ser invadida no domingo. "Na sexta-feira, foi pedida a licença prévia da área. Temos conversado com as pessoas que aguardam pela liberação do terreno. Mas todos que estão inscritos precisam ter paciência", diz Glória Rincon.

Ela afirma que a demanda por habitação não é exclusividade do DF. "É um problema de todo o País. Existe um estudo da Universidade Federal do Rio Grande do Sul indicando que 60% das famílias brasileiras não têm casa própria", aponta.

PDOT — Glória Rincon prefere não comentar a proposta do Prona de criar quatro novos assentamentos. "Isso é uma questão que só chegaria à Seduh depois de passar pelas mãos do governador", explica. Mas ela ressalta que não há outros projetos habitacionais previstos por enquanto.

Segundo a secretária interina, novos projetos só poderão ser elaborados depois da aprovação do Plano Diretor de Ordenamento Territorial (PDOT), previsto para chegar à Câmara Legislativa até o fim deste ano. "É o PDOT que nos indicará para onde o DF poderá crescer, nos dando orientação para a criação de novas áreas e adensamento de outras, se necessário", esclarece.