

A bomba foi posta no Puma, diz o IPM

Arquivo

ESTADO DE SÃO PAULO

Polícia apura agressão

ao contínuo do Senado

30 JUN 1981

Da sucursal de
BRASILIA

A Secretaria de Segurança do Distrito Federal instaurou ontem um inquérito para apurar o espancamento sofrido por José Acelino Ferreira, contínuo do Senado a serviço do senador Itamar Franco (PMDB-MG), que após a agressão foi abandonado na noite de quinta-feira diante do Conjunto Nacional de Brasília, situado no centro da cidade. Hoje, ele será ouvido pelos senadores Itamar Franco e Dirceu Cardoso.

O funcionário foi encontrado com hematomas em todo o corpo e uma inscrição nas costas — "dr. Assis" — feita com objeto de corte. Alguns populares providenciaram o seu internamento no Hospital Distrital de Base, onde permanecia ontem no setor de psiquiatria, por causa de seu estado nervoso. Desde a sexta-feira o delegado Mário Stuart, da 2ª Delegacia de Polícia, vem investigando o caso mas até ontem não tinha qualquer pista para identificar os agressores. Os policiais,

porém, continuam achando que Acelino forjou o próprio atentado.

De outro lado, o presidente da comissão de sindicância encarregada de descobrir a origem das bombas de brinquedo colocadas no Senado, Jutahy Magalhães, considerou ontem encerrada a sua tarefa, afirmando que as investigações não tiveram êxito. Segundo ele, o caso continuará sendo investigado pela Polícia Civil de Brasília, só devendo ser retomado pelos senadores se surgir algum fato novo.

Ao comentar a versão de que os responsáveis pelo episódio seriam funcionários do Senado que disputam a chefia do departamento de segurança, o senador governista admitiu que "essas brigas são normais em repartições públicas, mas daí a afirmar que algum elemento do setor é responsável pela tentativa de intimidação vai uma longa distância". Magalhães afirmou ainda que a Casa não investigará o roubo do carro do secretário do senador Itamar Franco (em cujo gabinete uma das bombas de brinquedo foi colocada), porque "isso deve ser feito pelo De-
tran".