

Dr. Saude Demissao em hospital detona greve

Os funcionários da Coordenação de Saúde do Gama - que engloba o Hospital Regional, dois postos de saúde na área rural e seis centros de saúde - decidiram entrar em greve por tempo indeterminado, a partir de hoje, em protesto à demissão do diretor Jesus Benedito de Mello. Os grevistas também resolveram formar uma comissão para tentar impedir a posse do novo diretor nomeado, o oftalmologista Moacir Guimarães, marcada para hoje às 8h30.

Na Coordenação de Saúde trabalham 2 mil e 200 pessoas, entre médicos, enfermeiros, auxiliares de enfermagem e de serviços gerais. Na assembléia que ontem à tarde decidiu paralisar as atividades no hospital, o sentimento predominante era de revolta. Para a maioria dos servidores, o afastamento do ex-diretor Jesus Benedito foi um ato político do secretário de Saúde, Milton Menezes, e não resolverá os problemas crônicos do hospital - como pacientes espalhados em colchões pelos corredores, falta de material e de pessoal de atendimento.

Emergência

Indiferente à crise criada com a sua indicação, Moacir Guimarães prometeu ontem que, assim que tomar posse, vai demitir os responsáveis por desvio de materiais do hospital que forem apontados pela comissão de sindicância. No âmbito de atendimento hospitalar, o novo diretor disse que dará prioridade aos serviços de emergência. Moacir, militar aposentado, dirigiu o Hospital das Forças Armadas (HFA) de 80 a 82 e atualmente chefiava o Centro de Saúde 11 (105 Norte).

O ex-diretor Jesus Benedito justificou sua má administração no HRG pelas precárias condições de funcionamento do hospital e a falta de material. "Qualquer pessoa que ocupar o cargo enfrentará as mesmas dificuldades para manter o hospital em funcionamento. Os aparelhos de raio-X, por exemplo (o hospital possui cinco), estão parados há três meses por falta de manutenção, porque as firmas se negam a prestar serviços sem o pagamento dos débitos atrasados pela Fundação". Ele desafiou o secretário Milton Menezes para um debate público.