

Adiada reforma na Ceilândia

A reforma do pronto-socorro do Hospital Regional da Ceilândia foi adiada. “Temos antes que encontrar lugar para os pacientes internados”, argumentou o diretor do HRC Romualdo Filho.

Inicialmente, as obras começariam ontem. Por isso, metade do local seria desativado.

“Estamos lotados e não podemos recusar pacientes”, ponderou. A desativação de 50% da emergência começará a ser feita gradualmente a partir de hoje.

Somente depois disso, segundo ele, as obras terão início. “Um ou dois dias de atraso não vão prejudicar a reforma”, afirmou.

A principal medida para esvaziar a emergência começará hoje: os pacientes com doenças simples serão encaminhadas para os centros de saúde.

Reforço — “Para isso, vamos reforçar o número de médico nos centros”, garantiu Romualdo.

O diretor do Centro de Saúde 01, ao lado do HRC, José Carlos Martin, está se preparando para receber mais pacientes. “Caso tenhamos mais médicos, tudo vai correr bem”, condicionou.

O aviso de que a reforma começa-

ria ontem fez com que poucos pacientes procurassem a emergência do HRC.

“Hoje está calmo”, afirmou a professora Hilda de Moura, que mora no Parque da Barragem, em Santo Antônio do Descoberto.

Ela aguardou duas horas pelo atendimento. Em dias tumultuados, a média de espera chega a três horas.

Porém, apenas a parte de fora da emergência — onde os pacientes esperam atendimento — estava vazia.

Internados — Dentro, todos os leitos estavam ocupados. “Temos 33 crianças internadas e para fazer a reforma só poderíamos ter 20”, explicou a pediatra Letícia Brito.

A falta de acomodação e de espaço na pediatria não atingem apenas as crianças. As mães disputam com os médicos cadeiras e um pedaço de chão para dormir.

“Foi o único cantinho que consegui”, explicou a diarista Alcena da Silva. Há três dias ela dorme no chão, sobre uma toalha de rosto. Seu filho, Eduardo, está internado com pneumonia.

“Se tivéssemos vaga, essa criança estaria na enfermaria, onde há acomodação para a mãe”, justificou a médica Letícia Brito.