

Médico diz que chance de convulsão é remota

A probabilidade de um portador de epilepsia sofrer convulsões pela exposição a telas de videogame é bastante remota, segundo neurologistas ouvidos pelo **Estado**. Uma porcentagem reduzidíssima dos doentes — os que apresentam crises reflexas, ou possuem uma variação ainda mais rara da síndrome, a epilepsia reflexa — é sensível a fatores externos como a luz.

Dos cerca de 1.300 casos catalogados pela equipe do ambulatório de Neurologia do Hospital das Clínicas (HC), apenas dois pacientes apresentam sintomas de crises reflexas. “Mesmo assim, em ambos os casos o fator que provoca a crise é a mastigação, e não o estímulo

visual”, disse o médico-assistente do HC, Flávio Alóe.

A grande maioria dos portadores de epilepsia sofre convulsões sem que haja uma causa aparente. Uma pequena porcentagem deles está sujeita também a crises reflexas, provocadas por estímulos visuais, olfativos, mastigatórios e tácteis, entre outros. “Há casos na literatura médica de pessoas que entraram em convulsão pelo contato com água quente”, contou Alóe.

Causas — Os fatores que desencadeiam as crises variam mesmo entre os portadores de epilepsia fotossensível. Há relatos de convulsões causadas pela exposição a lâmpadas estroboscópicas, tabuleiros de xadrez e até cartas de baralho. “Mesmo a alternância de luz provocada por fileiras de árvores situadas ao longo de uma estrada pode desencadear crises”, explicou o professor-adjunto da Escola Paulista de Medicina Álvaro Pacheco e Silva.

A epilepsia é causada pela hipersensibilidade dos neurônios do córtex cerebral. No caso das convulsões causadas por lâmpadas estroboscópicas, o estímulo intenso e ritmado excita um grupo restrito de neurônios do lobo occipital, responsável pela visão. Nos doentes de epilepsia a reação dos neurônios ultrapassa as “fronteiras” do occipital. Se o lobo sensibilizado for o frontal, o estímulo da luz acaba afetando a área motora. A intensidade da descarga elétrica faz com que o portador da doença entre em convulsão.